

Matemáticas I: Economía (AEEES)

TEMA 2: Aplicacións Lineais.

1. Definicións.
2. Núcleo e imaxe dunha aplicación lineal.
3. Teorema da dimensión.
4. Matriz asociada a unha aplicación lineal. Matriz de cambio de base.
5. Rango dunha matriz.

Introducción: Os conceptos básicos de Álgebra Lineal teñen un carácter formativo simbólico e son abundantes e interesantes as súas aplicacións na Economía Aplicada, Economía Financieira, Estatística, Econometría, Teoría Económica, Economía da Empresa. . .

En concreto a Álgebra Matricial ensínanos moi ben a abstraernos ó mundo dos símbolos para seren capaces, por exemplo, de representar cunha soa letra todo un cadro de datos (matriz), de operar con ela e de obter conclusións. A Álgebra Lineal permite, ademáis, cós seus importantes resultados, resolver, por exemplo, sistemas de ecuacións lineais utilizando técnicas matriciais, froito da identificación das matrices cás aplicacións lineais, que abordaremos neste tema.

A Álgebra, hoxe materia moi extensa na ciencia matemática, tivo a súa orixe máis formal nun traballo do matemático do século IX Mohammed ibn Mua Al-Kharizmi, onde aparece a primeira fórmula xeral para a resolución das ecuacións de primeiro e segundo grado. A orixe de este termo, Al-Chebr, responde moi ben ó contido real da propia ciencia: it Doctrina das operacións matemáticas consideradas formalmente dende o punto de vista global, con abstracción dos valores (números) concretos.

O método alxebraico está presente en toda a matemática e o seu campo de aplicacións aumentou notablemente na segunda metade do século XX. Dende hai xa varias décadas admítese, de modo natural, que a Álgebra Lineal é indispensable nos só para estudantes de matemáticas, senón que é a parte da Álgebra máis útil na aplicación do razoamento matemático a outras áreas, por exemplo, programación lineal, análise de sistemas, estatística, . . . A Álgebra Lineal, e sobre todo a Álgebra Matricial, inclúese en áreas profesionais tan variadas como a Economía, Administración de Empresas, Socioloxía, Psicoloxía, Bioloxía, Demografía, . . . A Álgebra axuda a simplificar as expresións de algúns

problemas e, en consecuencia, a resolvelos máis fácilmente e a deducir propiedades cualitativas de carácter xeral. Así, por exemplo, no campo da Economía, en todo tipo de modelos lineais multivariantes, requírese a solución de enormes sistemas de ecuacións lineais [onde o uso da Álgebra Lineal é fundamental, non só para resolvelos (nivel cuantitativo) senón para deducir propiedades de estabilidade, relacións interindustriais . . . (nivel cualitativo)]. Un exemplo o constitúen os modelos (estáticos ou dinámicos) input-output de Leontief. Outro exemplo o constitúen os modelos econométricos, onde a linguaxe das matrices simplifica considerablemente as expresións, as súas propiedades e solucións.

Dende o punto de vista das aplicacións económicas, como xa observamos no tema anterior, o espazo de bens pode considerarse como un conxunto con estrutura matemática de espazo vectorial, e moitos teoremas aparentemente abstractos e de significación exclusivamente matemática teñen o seu análogo en Economía Matemática. A relación existente, a través das aplicacións lineais, entre o concepto de espazo vectorial e a teoría de matrices permite o estudo simplificado de moitos modelos económicos. Polo tanto, o coñecemento de tal teoría é fundamental en economía.

1. Definicións.

Definición 1 *Sean E e V dous espazos vectoriais.*

*Unha aplicación $f: E \rightarrow V$ é unha **aplicación lineal** se verifica:*

1. $f(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = f(\mathbf{x}) + f(\mathbf{y}), \forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in E;$
2. $f(\alpha \mathbf{x}) = \alpha f(\mathbf{x}), \forall \mathbf{x} \in E, \forall \alpha \in \mathbb{R}.$

Equivalentemente, $f(\alpha \mathbf{x} + \beta \mathbf{y}) = \alpha f(\mathbf{x}) + \beta f(\mathbf{y}), \forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in E, \forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}.$

Proposición 1 *Se $f: E \rightarrow V$ é unha aplicación lineal, verifícase:*

1. $f(\theta_E) = \theta_V;$ xa que se $\mathbf{x} \in E, f(\theta_E) = f(0\mathbf{x}) = 0f(\mathbf{x}) = \theta_V.$
2. $f(-\mathbf{x}) = -f(\mathbf{x}), \forall \mathbf{x} \in E;$ xa que se $f(\mathbf{x}) + f(-\mathbf{x}) = f(\mathbf{x} - \mathbf{x}) = f(\theta_E) = \theta_V.$

Exercicio 1 *Estudiar se son lineais ou non as seguintes aplicacións*

1. $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, f(a, b) = (a, 0, b).$
2. $g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, g(a, b, c) = (2a + 3c, -b).$
3. $h: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2, h(a, b) = (a - b, 1).$
4. $k: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n, k(v) = r \cdot v, \text{ con } r \in \mathbb{R} \text{ fixo.}$
5. $p: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, p(a, b) = (a^2, b, b - 2a).$

Resolución: 1) f é unha aplicación lineal, posto que $\forall (a, b), (c, d) \in \mathbb{R}^2$ e $\forall r, s \in \mathbb{R}$ verificase que:
 $f(r(a, b) + s(c, d)) = f(ra + sc, rb + sd) = (ra + sc, 0, rb + sd) = r(a, 0, b) + s(c, 0, d) = rf(a, b) + sf(c, d)$

2) g é unha aplicación lineal, posto que $\forall (a, b, c), (d, e, f) \in \mathbb{R}^3$ e $\forall r, s \in \mathbb{R}$ verificase:

$$\begin{aligned} g(r(a, b, c) + s(d, e, f)) &= f(ra + sd, rb + se, rc + sf) = (2(ra + sd) + 3(rc + sf), -(rb + se)) = \\ &= r(2a + 3c, -b) + s(2d + 3f, -e) = rg(a, b, c) + sg(d, e, f) \end{aligned}$$

3) Como $h(0, 0) = (0, 1) \neq (0, 0)$, h non é unha aplicación lineal.

4) k é unha aplicación lineal, posto que $\forall u, v \in \mathbb{R}^n$ e $\forall s, t \in \mathbb{R}$ verificase que:

$$k(s \cdot u + t \cdot v) = r \cdot (s \cdot u + t \cdot v) = r \cdot (s \cdot u) + r \cdot (t \cdot v) = s \cdot (r \cdot u) + t \cdot (r \cdot v) = s \cdot k(u) + t \cdot k(v)$$

5) p non é unha aplicación lineal posto que non verifica que a imaxe do oposto sexa o oposto da imaxe, xa que, por exemplo $p(-1, -1) = (1, -1, 1) \neq -p(1, 1) = -(1, 1, -1) = (-1, -1, 1)$.

2. Núcleo e imaxe dunha aplicación lineal.

Definición 2 Sexa $f: E \rightarrow V$ unha aplicación lineal.

1. $\ker f = \{\mathbf{x} \in E / f(\mathbf{x}) = \theta_V\} \subset E$ denomínase **núcleo de f** .
2. $\text{Im } f = \{\mathbf{y} \in V / \exists \mathbf{x} \in E, f(\mathbf{x}) = \mathbf{y}\} \subset V$ denomínase **imaxe de f** .

Observar que sempre $\theta_E \in \ker f$ e $\theta_V \in \text{Im } f$, xa que $f(\theta_E) = \theta_V$.

Exercicio 2 Calcular o núcleo e a imaxe das aplicacións lineais do exercicio anterior.

Resolución: 1) $\ker f = \{(a, b) \in \mathbb{R}^2 / f(a, b) = (0, 0, 0)\} = \{(0, 0)\}$;

$$\text{Im } f = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / \exists (a, b) \in \mathbb{R}^2, f(a, b) = (x, y, z)\} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / y = 0\},$$

posto que $\forall (x, 0, z) \in \mathbb{R}^3$, $\exists (x, z) \in \mathbb{R}^2$ tal que $f(x, z) = (x, 0, z)$. Ou ben directamente,

$$\text{Im } f = \langle \{f(1, 0), f(0, 1)\} \rangle = \langle \{(1, 0, 0), (0, 0, 1)\} \rangle.$$

2) $\ker g = \{(a, b, c) \in \mathbb{R}^3 / g(a, b, c) = (0, 0)\} = \{(a, b, c) \in \mathbb{R}^3 / b = 0, 3c = -2a\} = \langle \{(3, 0, -2)\} \rangle$;

$$\text{Im } g = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / \exists (a, b, c) \in \mathbb{R}^3, g(a, b, c) = (x, y)\} = \mathbb{R}^2$$

posto que basta tomar, por exemplo, $b = -y$, $a = \frac{1}{2}x$, $c = 0$ para que $g(a, b, c) = g(\frac{1}{2}x, -y, 0) = (x, y)$.
 Doutro modo,

$$\text{Im } g = \langle \{g(1, 0, 0), g(0, 1, 0), g(0, 0, 1)\} \rangle = \langle \{(2, 0), (0, -1), (3, 0)\} \rangle = \langle \{(2, 0), (0, -1)\} \rangle = \mathbb{R}^2.$$

$$4) \quad \ker k = \{\mathbf{u} \in \mathbb{R}^n / k(\mathbf{u}) = \theta_{\mathbb{R}^n}\} = \begin{cases} \mathbb{R}^n & \text{se } r = 0 \\ \{\theta_{\mathbb{R}^n}\} & \text{se } r \neq 0 \end{cases}$$

$$\text{Im } k = \{\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n / \exists \mathbf{u} \in \mathbb{R}^n, k(\mathbf{u}) = \mathbf{v}\} = \begin{cases} \mathbb{R}^n & \text{se } r \neq 0 \\ \{\theta_{\mathbb{R}^n}\} & \text{se } r = 0 \end{cases}$$

posto que se $r \neq 0$, dado $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$ basta tomar un $\mathbf{u} = \frac{1}{r}\mathbf{v}$ para que $k(\mathbf{u}) = \mathbf{v}$.

Proposición 2 *Se $f: E \rightarrow V$ é unha aplicación lineal, $\ker f$ é un subespacio vectorial de E e $\text{Im } f$ é un subespacio vectorial de V . Ademáis:*

- a) f é inxectiva $\iff \ker f = \{\theta_E\} \iff \dim \ker f = 0$.
b) f é sobrexectiva $\iff \text{Im } f = V \iff \dim \text{Im } f = \dim V$.

Exercicio 3 *Estudiar se son inxectivas, sobrexectivas e/ou bixectivas as aplicacións lineais dos exercicios anteriores.*

Resolución: f é inxectiva, posto que $\ker f = \{(0, 0)\}$;

pero non é sobrexectiva (nin bixectiva) posto que $\text{Im } f \neq \mathbb{R}^3$.

g non é inxectiva (nin bixectiva) posto que $\ker g \neq \{(0, 0, 0)\}$; pero si é sobrexectiva, pois $\text{Im } g = \mathbb{R}^2$.

k é bixectiva (inxectiva e sobrexectiva) se $r \neq 0$, pois neste caso $\ker k = \theta_{\mathbb{R}^n}$ e $\text{Im } k = \mathbb{R}^n$;

pero non é ningunha das tres cousas se $r = 0$, xa que neste caso $\ker k = \mathbb{R}^n \neq \theta_{\mathbb{R}^n}$ e $\text{Im } k = \theta_{\mathbb{R}^n} \neq \mathbb{R}^n$.

Proposición 3 *Se $f: E \rightarrow V$ é unha aplicación lineal verificase:*

1. *Se f é inxectiva e $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ é lineal. indep., entón $\{f(\mathbf{u}_1), f(\mathbf{u}_2), \dots, f(\mathbf{u}_n)\}$ é linealmente independente.*
2. *Se f é sobrexectiva e $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ é xenerador de E , entón $\{f(\mathbf{u}_1), f(\mathbf{u}_2), \dots, f(\mathbf{u}_n)\}$ é xenerador de V .*
3. *Se f é bixectiva e $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ é base de E , entón $\{f(\mathbf{u}_1), f(\mathbf{u}_2), \dots, f(\mathbf{u}_n)\}$ é base de V .*

Demostración: A demostración dos apartados 1) e 2) a tendes detallada no apéndice. Vexamos agora só o apartado 3.

3. Como vimos no tema anterior, $\{f(\mathbf{u}_1), f(\mathbf{u}_2), \dots, f(\mathbf{u}_n)\}$ é base de V se é sistema de xeneradores de V e linealmente independente.

Agora ben, por ser f bixectiva é sobrexectiva, e por ser $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ base de E é sistema de xeneradores de E ; polo tanto, aplicando o apartado anterior, xa temos que $\{f(\mathbf{u}_1), f(\mathbf{u}_2), \dots, f(\mathbf{u}_n)\}$ é xenerador de V .

Por outra parte, por ser f bixectiva é inxectiva, e por ser $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ base de E é linealmente independente; polo tanto, aplicando o apartado 1) xa se obtén que $\{f(\mathbf{u}_1), f(\mathbf{u}_2), \dots, f(\mathbf{u}_n)\}$ é linealmente independente; có que remata a proba.

3. Teorema da dimensión.

Teorema 1 (da dimensión) *Sexan E e V dous espazos vectoriais de dimensión finita.*

Se $f: E \rightarrow V$ é unha aplicación lineal, verifícase que $\dim E = \dim \ker f + \dim \operatorname{Im} f$.

Corolario 1 *Se $f: E \rightarrow V$ é unha aplicación lineal, verifícase:*

1. f bixectiva $\Rightarrow \dim E = \dim V$.
2. $\dim E < \dim V \Rightarrow f$ non pode ser sobrexectiva.
3. $\dim E > \dim V \Rightarrow f$ non pode ser inxectiva.

Observación 1 *Os recíprocos non son certos. Para velo basta considerar a aplicación lineal $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$, $f(\mathbf{x}) = \theta$, $\forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$.*

Definición 3 *Dous espazos vectoriais E e V son **isomorfos** se existe unha aplicación lineal $f: E \rightarrow V$ bixectiva.*

Observación 2 *Unha aplicación lineal bixectiva denomínase **isomorfismo**.*

Corolario 2 *E e V son isomorfos $\Leftrightarrow \dim E = \dim V$.*

A necesidade é inmediata (cor 1.1). Para ver a suficiencia, basta ter en conta que se $\dim E = n = \dim V$, $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ é unha base de E e $B' = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ é unha base de V , a aplicación $f: E \rightarrow V$, $f(\mathbf{x}) = f(\sum_{i=1}^n x_i e_i) = \sum_{i=1}^n x_i v_i \in V$, é un isomorfismo.

Corolario 3 *Se $\dim E = n$, E é isomorfo a \mathbb{R}^n .*

Para velo basta ter en conta que se $\dim E = n$ e $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ é unha base de E , a aplicación $f: E \rightarrow \mathbb{R}^n$, $f(\mathbf{x}) = f(\sum_{i=1}^n x_i e_i) = (x_1, x_2, \dots, x_n)$, é un isomorfismo.

Proposición 4 *Unha aplicación lineal $f: E \rightarrow V$ queda determinada (de modo único) coñecendo as imáxenes dos elementos dunha base de E .*

Demostración: Sexa $B = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ unha base de E . Dado que cada $\mathbf{x} \in E$, $\mathbf{x} = \sum_{i=1}^n x_i e_i$, e que f é lineal, $f(\mathbf{x}) = f(\sum_{i=1}^n x_i e_i) = \sum_{i=1}^n x_i f(e_i)$.

Corolario 4 *Sexa $f: E \rightarrow V$ unha aplicación lineal.*

Se $\{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ é unha base de E , $\text{Im } f = \langle \{f(e_1), f(e_2), \dots, f(e_n)\} \rangle$.

Exercicio 4 *Determinar a aplicación lineal $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ sabendo que:*

$$f(1, 0, 0) = (3, -1), \quad f(0, -1, 0) = (0, 1) \quad e \quad f(0, 0, 2) = (1, 1).$$

Resolución: Para determinar f falta saber calcular a imaxe dun elemento arbitrario $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. Para elo temos as imaxes dos elementos do conxunto $\{(1, 0, 0), (0, -1, 0), (0, 0, 2)\}$, que é unha base de \mathbb{R}^3 , e polo tanto calquera elemento de \mathbb{R}^3 o podemos obter como combinación lineal deles; así

$$(x, y, z) = x(1, 0, 0) + (-y)(0, -1, 0) + \frac{z}{2}(0, 0, 2)$$

e polo tanto, como f ten que ser lineal,

$$f(x, y, z) = xf(1, 0, 0) + (-y)f(0, -1, 0) + \frac{z}{2}f(0, 0, 2) = x(3, -1) + (-y)(0, 1) + \frac{z}{2}(1, 1) = (3x + \frac{z}{2}, -x - y + \frac{z}{2})$$

4. Matriz asociada a unha aplicación lineal.

Matriz de cambio de base.

Definición 4 *Sexan $f: E \rightarrow V$ unha aplicación lineal, $B_1 = \{e_1, e_2, \dots, e_n\}$ unha base de E ($\dim E = n$) e $B_2 = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$ unha base de V ($\dim V = m$).*

*Denomínase **matriz asociada a f respecto ás bases B_1 e B_2** á matriz, $m \times n$,*

$$Mf_{B_1 B_2} = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \in \mathcal{M}_{m \times n},$$

onde a columna $\begin{pmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{mj} \end{pmatrix}$ son as coordenadas de $f(e_j)$ na base B_2 , para $j = 1, \dots, n$.

Observación 3 a) *Esta matriz é a única matriz que verifica:*

$$f(\mathbf{x})_{B_2} = Mf_{B_1 B_2} \cdot \mathbf{x}_{B_1}, \quad \forall \mathbf{x} \in E.$$

Mediante $Mf_{B_1 B_2}$ obtéñense as coordenadas de $f(\mathbf{x})$, respecto á base B_2 , coñecidas as coordenadas de \mathbf{x} respecto da base B_1 .

b) Con Mf indicárase a matriz asociada a f respecto ás bases canónicas en ámbolos dous espazos.

Definición 5 Denomínase **aplicación lineal definida por A** , $A \in \mathcal{M}_{m \times n}$, á aplicación lineal $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ dada por $f(\mathbf{x})_{C_2} = A \cdot \mathbf{x}_{C_1}$, sendo C_1 e C_2 as bases canónicas de \mathbb{R}^n e \mathbb{R}^m , respectivamente.

Observar que a aplicación lineal $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ definida por $A \in \mathcal{M}_{m \times n}$ é a única aplicación lineal de \mathbb{R}^n en \mathbb{R}^m que ten por matriz asociada, Mf , respecto ás bases canónicas, á matriz A .

Exercicio 5 a) Determinar Mf , para $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $f(x, y) = (x, x + y, 2x - y)$.

b) Determinar a aplicación lineal definida por $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

c) Determinar a matriz asociada a $id: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$, respecto a

$B_1 = \{(1, -1, 1), (0, -1, 0), (0, 0, 1)\}$ e $B_2 = \{(1, 1, 1), (1, 0, 1), (1, 1, 0)\}$.

Resolución: a) $Mf = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$ posto que $f(1, 0) = (1, 1, 2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}_C$ e $f(0, 1) = (0, 1, -1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}_C$.

b) Como $A \in \mathcal{M}_{3 \times 4}$, definirá unha aplicación $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ que verificará

$$f(x, y, z, t) = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix}_C \cdot A = \begin{pmatrix} 2x + y - 3t \\ 2y - z \\ -y + t \end{pmatrix}$$

polo tanto $f(x, y, z, t) = (2x + y - 3t, 2y - z, -y + t)$, $\forall (x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4$.

c) Para calcular esa $MId_{B_1 B_2}$ necesitamos as coordenadas na base B_2 dos vectores $(1, -1, 1)$, $(0, -1, 0)$ e $(0, 0, 1)$, posto que, neste caso, as súas imaxes son eles mesmos.

$$(1, -1, 1) = r(1, 1, 1) + s(1, 0, 1) + t(1, 1, 0) \Leftrightarrow \begin{cases} r + s + t = 1 \\ r + t = -1 \\ r + s = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} t = 0 \\ s = 2 \\ r = -1 \end{cases} \Rightarrow (1, -1, 1)_{B_2} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$(0, -1, 0) = a(1, 1, 1) + b(1, 0, 1) + c(1, 1, 0) \Leftrightarrow \begin{cases} a + b + c = 0 \\ a + c = -1 \\ a + b = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} c = 0 \\ b = 1 \\ a = -1 \end{cases} \Rightarrow (0, -1, 0)_{B_2} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$(0, 0, 1) = \alpha(1, 1, 1) + \beta(1, 0, 1) + \delta(1, 1, 0) \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha + \beta + \delta = 0 \\ \alpha + \delta = 0 \\ \alpha + \beta = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \delta = -1 \\ \beta = 0 \\ \alpha = 1 \end{cases} \Rightarrow (0, 0, 1)_{B_2} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Polo tanto } M_{B_1 B_2} = MId_{B_1 B_2} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Definición 6 Sexan B_1 e B_2 dúas bases dun espazo vectorial E . Denomínase **matriz de cambio de base** de B_1 a B_2 , e denótase $M_{B_1B_2}$, á matriz asociada á aplicación identidade, respecto a B_1 no espazo de partida e a B_2 no de chegada.

Nótese que a matriz de cambio de base de B_1 a B_2 permite calcular as coodenadas dun vector, \mathbf{v} , na base B_2 coñecidas as súas coodenadas na base B_1 , xa que

$$\mathbf{v}_{B_2} = id(\mathbf{v})_{B_2} = M_{B_1B_2} \cdot \mathbf{v}_{B_1}$$

5. Rango dunha matriz.

Definición 7 Sexa $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ a aplicación lineal definida por $A \in \mathcal{M}_{m \times n}$.

Denomínase **rango de f** ou **rango de A** , e denótase $rg(f)$ ou $rg(A)$, á dimensión do subespacio imaxe de f .

Observación 4 Posto que as columnas de A son as coodenadas de

$f(1, 0, \dots, 0), \dots, f(0, \dots, 0, 1)$ na base canónica de \mathbb{R}^m e

$\text{Im } f = \langle \{f(1, 0, \dots, 0), \dots, f(0, \dots, 0, 1)\} \rangle$, o rango de f , ou de A , indica o máximo número de vectores columna de A que son linealmente independentes.

En xeral, o rango de f , ou de A , coincide co número máximo de columnas linealmente independentes de calquera matriz asociada a f .

Proposición 5 Sexan $f, g: E \rightarrow V$, $h: V \rightarrow W$ aplicacións lineais; $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$; B_1, B_2, B_3 bases de E, V e W , respectivamente; $\dim E = n$, $\dim V = p$, $\dim W = m$.

Verifícase:

a) $\alpha f + \beta g: E \rightarrow V$, $(\alpha f + \beta g)(\mathbf{x}) = \alpha f(\mathbf{x}) + \beta g(\mathbf{x})$, é unha aplicación lineal.

Ademáis, $M(\alpha f + \beta g)_{B_1B_2} = \alpha Mf_{B_1B_2} + \beta Mg_{B_1B_2} \in \mathcal{M}_{p \times n}$.

b) $h \circ f: E \rightarrow W$, $(h \circ f)(\mathbf{x}) = h(f(\mathbf{x}))$, é unha aplicación lineal.

Ademáis, a matriz asociada a $h \circ f$ respecto ás bases B_1 e B_3 é

$$M(h \circ f)_{B_1B_3} = Mh_{B_2B_3} \cdot Mf_{B_1B_2} \in \mathcal{M}_{m \times n}.$$

Pois, se $\mathbf{x} \in E$, $(h \circ f)(\mathbf{x})_{B_3} = h(f(\mathbf{x}))_{B_3} = Mh_{B_2B_3} \cdot f(\mathbf{x})_{B_2} = Mh_{B_2B_3} \cdot Mf_{B_1B_2} \cdot \mathbf{x}_{B_1}$.

c) Se $f: E \rightarrow V$ é un isomorfismo, existe $f^{-1}: V \rightarrow E$ aplicación lineal tal que

$$f^{-1} \circ f = id_E, \quad f \circ f^{-1} = id_V.$$

Ademáis

$$Mf_{B_2B_1}^{-1} = (Mf_{B_1B_2})^{-1}.$$

Nótese que a matriz $Mf_{B_1B_2} \in \mathcal{M}_{n \times n}$ ($\dim E = n = \dim V = p$), asociada a f respecto ás bases B_1 de E e B_2 de V , é inversible e a súa inversa é a matriz asociada a f^{-1} respecto ás bases B_2 e B_1 .

Proposición 6 a) Sexan $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ unha aplicación lineal e $Mf_{B_1B_2}$ a matriz asociada a f respecto ás bases B_1 e B_2 de \mathbb{R}^n .

f é un isomorfismo $\Leftrightarrow Mf_{B_1B_2}$ é inversible $\Leftrightarrow \text{rg}(Mf_{B_1B_2}) = n \Leftrightarrow \det(Mf_{B_1B_2}) \neq 0$.

b) Se B_1 e B_2 son dúas bases dun espacio vectorial V , verifícase

$$M_{B_1B_2} = (M_{B_2B_1})^{-1}$$

Exercicio 6 Dadas as aplicacións lineais:

$$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad f(1, 0) = (1, 1, 0), \quad f(0, 1) = (0, 0, 1).$$

$$\psi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad \psi(x, y, z) = (x, x - y + z, 2x + z).$$

a) Determina a aplicación f e, se é posible, $\psi \circ f$ e $f \circ \psi$.

b) Calcula as matrices asociadas ás aplicacións f e ψ , respecto das bases canónicas.

c) Calcula os subespacios núcleo e imaxe de f e de ψ e indica as súas dimensións.

Razoa se son inxectivas, sobrexectivas e/ou bixectivas e obtén o seu rango.

d) Estudia se son inversibles e, en caso afirmativo, determina a súa inversa.

Resolución: a) Como $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ é lineal, $\forall (x, y) \in \mathbb{R}^2$,

$$f(x, y) = f(x(1, 0) + y(0, 1)) = xf(1, 0) + yf(0, 1) = x(1, 1, 0) + y(0, 0, 1) = (x, x, y).$$

$$\psi \circ f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, \quad \psi \circ f(x, y) = \psi(f(x, y)) = \psi(x, x, y) = (x, x - x + y, 2x + y) = (x, y, 2x + y).$$

$f \circ \psi$ non se pode definir posto que $\psi(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ e f está definida en \mathbb{R}^2 .

$$\text{b) Como } f(1, 0) = (1, 1, 0) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}_C \text{ e } f(0, 1) = (0, 0, 1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}_C, \text{ obtense que } Mf = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Análogamente, $M\psi = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$, pois $\psi(1, 0, 0) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, $\psi(0, 1, 0) = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ e $\psi(0, 0, 1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

c) $\ker f = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 / f(x, y) = (0, 0, 0)\} = \{(0, 0)\}$.

$\text{Im } f = \{(a, b, c) \in \mathbb{R}^3 / \exists (x, y) \in \mathbb{R}^2, f(x, y) = (a, b, c)\} = \{(a, b, c) \in \mathbb{R}^3 / a = b\} = \langle \{(1, 1, 0), (0, 0, 1)\} \rangle$.

$\ker \psi = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 / \psi(x, y, z) = (0, 0, 0)\} = \{(0, 0, 0)\}$.

$\text{Im } \psi = \mathbb{R}^3$, posto que $\dim \mathbb{R}^3 = \dim \ker \psi + \dim \text{Im } \psi$ e $\dim \ker \psi = 0$.

Logo tanto f é inyectiva ($\dim \ker f = 0$), pero non é sobrexectiva (nin bixectiva) porque $\text{Im } f \neq \mathbb{R}^3$.

ψ é bixectiva posto que é inyectiva ($\dim \ker \psi = 0$), e sobrexectiva ($\text{Im } \psi = \mathbb{R}^3$).

$\text{rango } f = \dim \text{Im } f = 2$ e $\text{rango } \psi = \dim \text{Im } \psi = 3$.

d) f non é inversible porque non é bixectiva.

ψ é inversible por ser bixectiva, e a súa inversa é

$$\psi^{-1}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \psi^{-1}(a, b, c) = (a, c - b - a, c - 2a)$$

xa que $\psi^{-1}(a, b, c) = (x, y, z) \Leftrightarrow \psi(x, y, z) = (a, b, c) \Leftrightarrow$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = a \\ x - y + z = b \\ 2x + z = c \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = a \\ z = c - 2x = c - 2a \\ y = x + z - b = a + c - 2a - b = c - b - a \end{cases}$$

6. Apéndice: Exercicios resoltos.

1. Calcula o núcleo e a imaxe da aplicación lineal $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, f(x, y, z) = (x + z, y)$.

Solución: $\ker f = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, f(x, y, z) = (0, 0)\} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, x + z = 0, y = 0\} =$
 $= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3, z = -x, y = 0\} = \{(x, 0, -x), x \in \mathbb{R}\} = \{x(1, 0, -1), x \in \mathbb{R}\} = \langle \{(1, 0, -1)\} \rangle$.

$\text{Im } f = \{(a, b) \in \mathbb{R}^2; \exists (x, y, z) \in \mathbb{R}^3, f(x, y, z) = (a, b)\} = \mathbb{R}^2$, pois basta tomar, por exemplo, $(x, y, z) = (a, b, 0)$ para que se verifique que $f(x, y, z) = (a, b)$.

2. Sexa $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, f(x, y) = (x, x + y, 2x - y)$. calcula:

a) A matriz asociada a f respecto ás bases canónicas.

b) A matriz asociada a f respecto ás bases $B = \{(1, 0), (1, 1)\}$ de \mathbb{R}^2 e $B' = \{(1, 1, 0), (0, 1, 0), (1, 0, 1)\}$ de \mathbb{R}^3 .

Solución: a) $Mf_{CC} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}$.

b) $f(1, 0) = (1, 1, 2) = \alpha(1, 1, 0) + \beta(0, 1, 0) + \gamma(1, 0, 1) \Rightarrow \begin{cases} 1 = \alpha + \gamma \\ 1 = \alpha + \beta \\ 2 = \gamma \end{cases} \Rightarrow f(1, 0)_{B'} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$.

$f(1, 1) = (1, 2, 1) = 2(0, 1, 0) + (1, 0, 1) \Rightarrow f(1, 1)_{B'} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Polo tanto $Mf_{BB'} = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$.

3. Consideramos en \mathbb{R}^3 a base canónica e a base $B = \{(1, 1, 0), (1, 0, 1), (0, 1, 1)\}$.

a) Calcula a matriz cambio de base de B a C .

b) Calcula a matriz cambio de base de C a B e as coordenadas de $\mathbf{v} = (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ na base B .

c) Se f é a aplicación lineal definida pola matriz $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 4 & 0 & 2 \\ 6 & 2 & 0 \end{pmatrix}$, calcula a matriz asociada a f respecto á base B (B e B).

Solución: a) $M_{BC} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$.

b) $M_{CB} = (M_{BC})^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ e $\mathbf{v}_B = M_{CB} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} x + y - z \\ x - y + z \\ -x + y + z \end{pmatrix}$.

c) $Mf_{BB} = M_{CB}AM_{BC} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 \\ 4 & 0 & 2 \\ 6 & 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 5 & 4 & 1 \end{pmatrix}$.

7. Cuestións Propostas.

1. ¿Cales das seguintes aplicacións son lineais? $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = 3x$; $g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, g(x, y, z) = (x^2, y + z)$; $h: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^2, h(x) = (x, 2x)$; $k: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, k(x, y) = (x, x + y, 1)$.

a) Só h . b) Todas son lineais. c) f e h . d) f, h e k .

2. Sexa $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ unha aplicación lineal tal que $f(-1, 1) = (0, 2)$. ¿Cal das seguintes igualdades é **FALSA**?

a) $f(0, 0) = (0, 0)$. b) $f(1, -1) = (2, 0)$. c) $f(-1/2, 1/2) = (0, 1)$. d) $f(-2, 2) = (0, 4)$.

3. Sexa $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ unha aplicación lineal tal que $f(1, 0, 0) = f(0, 1, 0) = f(0, 0, 1) = (0, 1)$, ¿cal das seguintes afirmacións é correcta?

a) $f(x, y, z) = (0, 1), \forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$. b) $f(x, y, z) = (0, x + y + z), \forall (x, y, z) \in \mathbb{R}^3$.
c) $\dim(\ker f) = 1$. d) $\text{Im } f = \mathbb{R}^2$.

4. Sexa $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ unha aplicación tal que $f(0,0) = (1,2,3)$. Entón pódese asegurar que:
 a) f é constante. b) f non é lineal. c) $(1,2,3) \in \ker f$. d) ningunha das respostas anteriores é correcta.
5. Se $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ é unha aplicación lineal tal que $f(1,0,0) = (-1,1)$ e $f(0,1,0) = (0,2)$, ¿pódese calcular $f(1,1,0)$?
 a) Non, pois sería preciso coñecer as imaxes dos vectores da base canónica. b) Si, $f(1,1,0) = (-1,3)$.
 c) Non, pois $\{(1,0,0), (0,1,0)\}$ non é unha base de \mathbb{R}^3 . d) Si, pois $\{(-1,1), (0,2)\}$ é unha base de \mathbb{R}^2 .
6. Sexan $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ unha aplicación lineal e $S = \{(1,0,0), (0,1,0), (0,0,1)\}$, entón $\langle f(S) \rangle$ é:
 a) un subespacio de \mathbb{R}^3 . b) un subespacio de \mathbb{R}^4 .
 c) un conxunto de vectores linealmente independente. d) un sistema de xeneradores de \mathbb{R}^4 .
7. Se $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ é unha aplicación lineal, o conxunto $\{f(1,0,0), f(0,1,0), f(0,0,1)\}$ é:
 a) un sistema de xeneradores de $\text{Im } f$. b) un subespacio de \mathbb{R}^4 .
 c) un conxunto de vectores linealmente independente. d) un sistema de xeneradores de \mathbb{R}^4 .
8. Se $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ é a aplicación lineal definida por $f(x,y,z) = (x-y, y-x)$, entón:
 a) $(1,1,0) \in \ker f$. b) $(-2,2,0) \in \text{Im } f$. c) $\ker f = \langle \{(1,1)\} \rangle$. d) $\dim \text{Im } f = 2$.
9. Sexa $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ unha aplicación lineal. ¿Cal das seguintes afirmacións é **FALSA**?
 a) $\text{Im } f$ é un subespacio vectorial de \mathbb{R}^2 . b) f pode ser inxectiva.
 c) f pode ser sobrexectiva. d) $\text{Im } f$ pode ter dimensión un.
10. ¿Cal dos seguintes espazos é isomorfo a \mathbb{R}^3 ?
 a) $\mathcal{M}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$. b) $P_3[x]$. c) $\{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3; x=0, x=y\}$. d) $\langle \{1, x^2, x^4\} \rangle$.
11. Se $f: V \rightarrow V'$ é unha aplicación lineal, $\dim V = n$ e $\dim V' = m$. Para que f sexa isomorfismo:
 a) é necesario que $n = m$. b) é suficiente que $n = m$.
 c) é necesario que $n \leq m$. d) é necesario e suficiente que $n = m$.
12. Se $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ é unha aplicación lineal, calquera matriz asociada a f é de orde:
 a) 3×2 . b) 2×3 . c) 3×3 . d) 2×2 .
13. A matriz asociada á aplicación $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$, $f(x,y,z) = (x+y, y-z)$, respecto á base $B = \{(1,1,0), (1,0,1), (0,1,1)\}$ de \mathbb{R}^3 e a base canónica de \mathbb{R}^2 é:
 a) $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$. b) $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$. c) $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$. d) $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$.
14. Se $Mf_{BB'} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}$ é a matriz asociada a f respecto ás bases B e B' de \mathbb{R}^2 e as coordenadas do vector v na base B son $(1,0)$ pódese asegurar que:
 a) as coordenadas de $f(v)$ na base B' son $(1,3)$. b) $f(v) = (1,3)$.
 c) as coordenadas de $f(v)$ na base B' son $(1,2)$. d) ningunha das respostas anteriores é correcta.
15. Sexa $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ unha aplicación lineal dada por $f(x,y) = (y,x)$. A matriz, Mf_{BB} , asociada a f respecto á base $B = \{(1,1), (1,-1)\}$ é:
 a) $\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$. b) $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$. c) $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$. d) $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

16. Se $f: V \rightarrow V$ é unha aplicación lineal non bixectiva con matriz asociada A , podemos asegurar que:
- a) A non é cadrada. b) A é cadrada e $\det A \neq 0$.
c) A é cadrada e $\det A = 0$. d) ningunha das respostas anteriores é correcta.
17. Dadas en \mathbb{R}^2 as bases $B = \{(0, -1), (2, 0)\}$ e a canónica, C , a matriz cambio de base de B a C , M_{BC} , é:
- a) $\begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}$. b) $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}$. c) $\begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$. d) $\begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$.
18. Se $A = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ é a matriz asociada a unha aplicación $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ respecto ás bases canónicas, ¿cal das seguintes afirmacións é **FALSA**?
- a) $\{(-1, 1, 0), (2, -1, 1), (1, 0, 1)\}$ é un sistema de xeneradores de $\text{Im } f$. b) $\text{rango } A = \dim(\text{Im } f)$.
c) $\{(-1, 1, 0), (2, -1, 1), (1, 0, 1)\}$ é unha base de $\text{Im } f$. d) $\dim(\ker f) = 3 - \text{rango } A$.
19. Sexa $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ unha aplicación lineal con matriz asociada A . Se $\text{rango}(A) = 2$, pódese asegurar que:
- a) f é inxectiva pero non sobrexectiva. b) f é sobrexectiva pero non inxectiva.
c) f é un isomorfismo. d) f non é inxectiva nin sobrexectiva.
20. Se $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ é unha aplicación lineal, pódese asegurar que:
- a) f é inxectiva. b) $\text{rango } f = 2$. c) $\dim \ker f \geq 1$. d) f non é sobrexectiva.

8. Exercicios Propostos.

1. Decide cales das seguintes aplicacións son lineais:

- a) $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, f(x, y, z) = (x, y, z)$. b) $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, f(x, y) = (3, 1, 1)$.
c) $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, f(x, y, z) = (2x + y, z + 3)$. d) $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3, f(x, y) = (x^2, x - y, x)$.
e) $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, f(x, y, z) = (x + z, y + z, 2z)$.

2. Dá, se é posible, unha aplicación lineal $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ que teña por núcleo só ós vectores $(0, 0)$ e $(1, 0)$.

3. Dadas as aplicacións lineais:

$$g: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4, g(x, y, z) = (2x + y, x - y - z, x + 2y - z, 3y - 2z);$$

$$h: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4, h(1, 0, 0) = (1, 1, 0, 1), h(0, 1, 0) = (1, 0, -1, 1), h(1, 1, 1) = (1, 1, 1, 2);$$

$$\phi: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4, \quad \phi(1, 0, 0, 0) = (-1, 2, 1, 0), \quad \phi(0, 1, 0, 0) = (0, 0, 3, 2),$$

$$\phi(0, 0, 1, -1) = (1, 2, 1, 3), \quad \phi(0, 0, 0, -1) = (1, 1, 0, -2).$$

- a) Determina as aplicacións h e ϕ .
- b) Calcula os subespacios núcleo e imaxe para cada aplicación e indica as súas dimensións. Razona se son inxectivas, sobrexectivas e/ou bixectivas.
- c) Calcula as matrices asociadas ás aplicacións respecto das bases canónicas e obtén o seu rango.

4. Se $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ é a aplicación lineal definida por $\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 2 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$, contesta razoadamente ás seguintes preguntas.

- a) Determina m e n . b) ¿É f sobrexectiva? ¿É inxectiva? ¿É bixectiva?
 c) Calcula a expresión xeral de f .

5. Pon un exemplo dunha aplicación lineal:

- a) $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ que verifique que $\{f(1,0), f(0,1)\}$ sexa lineal. dependente. ¿Pode ser f inxectiva?
 b) $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ tal que $\{f(1,0,0), f(0,1,0), f(0,0,1)\}$ sexa lineal. indep. ¿Pode ser f sobrexectiva?

6. Define unha aplicación lineal:

- a) $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ tal que o seu núcleo esté xenerado polos vectores $(1, 2, 1)$ e $(0, 1, 1)$.
 b) $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ tal que a súa imaxe esté xenerada polos vectores $(1, 2, 0, -4)$ e $(2, 0, -1, 1)$.
 c) $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ tal que o seu núcleo esté xenerado polos vectores $(-1, 0, 0, 1)$ e $(1, 3, 2, 0)$ e a súa imaxe esté xenerada polos vectores $(1, 1, 1)$ e $(0, -2, 0)$.

7. Sexan $B_1 = \{(1, -1, 1), (-1, 1, 0), (0, -1, 1)\}$ e $B_2 = \{(1, -1, 0), (1, 1, 0), (1, 1, 1)\}$ bases de \mathbb{R}^3 .

- a) Calcula as matrices M_{B_1C} , M_{CB_2} e $M_{B_1B_2}$ sendo C a base canónica de \mathbb{R}^3 .
 b) Sexa \mathbf{v} un vector con coordenadas 2, 1 e 3 na base B_1 . Determina as súas coordenadas na base B_2 e na base canónica.
 c) Obtén as coordenadas na base B_2 do vector de coordenadas x, y e z na base canónica.

8. Sexan $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$, $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ e $N = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ as matrices asociadas ás

aplicacións lineais f , g e h , respectivamente.

Calcula, se é posible, $g \circ f(1, -1, 0)$, $f \circ g(-2, 2)$, $h^{-1}(1, 1, 2)$, $h \circ f$ e $f \circ h$.

9. Tres empresas A, B e C (tamén numeradas 1, 2 e 3) comparten este ano o mercado dun certo ben. A empresa A ten o 20 por cento do mercado, B ten o 60 por cento e C o 20 por cento.

Ó longo do ano ocorren os seguintes cambeos:

A conserva o 85 por cento dos seus clientes, cede a B o 5 por cento, e a C o 10 por cento.

B conserva o 55 por cento dos seus clientes, cede a A o 10 por cento, e a C o 35 por cento.

C conserva o 85 por cento dos seus clientes, cede a A o 10 por cento, e a B o 5 por cento.

O vector de *cuotas de mercado* (vector columna de compoñentes non negativas e que suman 1)

é $\mathbf{s} = \begin{pmatrix} 0,2 \\ 0,6 \\ 0,2 \end{pmatrix}$ e a *matriz de transición* $\mathbf{T} = \begin{pmatrix} 0,85 & 0,10 & 0,10 \\ 0,05 & 0,55 & 0,05 \\ 0,10 & 0,35 & 0,85 \end{pmatrix}$.

Nótese que t_{ij} é a fracción de clientes de j que se fan clientes de i no seguinte período.

Calcula o vector $\mathbf{T} \cdot \mathbf{s}$, proba que é tamén un vector de cuotas de mercado e da unha interpretación del. ¿Como se interpretan $\mathbf{T} \cdot (\mathbf{T} \cdot \mathbf{s})$, $\mathbf{T} \cdot (\mathbf{T} \cdot (\mathbf{T} \cdot \mathbf{s}))$, ...?

9. Apéndice.

Proposición 7 *Se $f: E \rightarrow V$ é unha aplicación lineal verificase:*

1. *Se f é inxectiva e $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ é lineal. indep., entón $\{f(\mathbf{u}_1), f(\mathbf{u}_2), \dots, f(\mathbf{u}_n)\}$ é linealmente independente.*
2. *Se f é sobrexectiva e $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ é xenerador de E , entón $\{f(\mathbf{u}_1), f(\mathbf{u}_2), \dots, f(\mathbf{u}_n)\}$ é xenerador de V .*
3. *Se f é bixectiva e $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ é base de E , entón $\{f(\mathbf{u}_1), f(\mathbf{u}_2), \dots, f(\mathbf{u}_n)\}$ é base de V .*

Demostración: 1. Para ver que $\{f(\mathbf{u}_1), f(\mathbf{u}_2), \dots, f(\mathbf{u}_n)\}$ é linealmente independente debemos probar que o único xeito de obter o θ_V como combinación lineal deses vectores é a trivial.

Para elo, tomemos $r_1, \dots, r_n \in \mathbb{R}$ tales que $r_1 f(\mathbf{u}_1) + r_2 f(\mathbf{u}_2) + \dots + r_n f(\mathbf{u}_n) = \theta_V$.

Agora ben, como f é lineal, $r_1 f(\mathbf{u}_1) + r_2 f(\mathbf{u}_2) + \dots + r_n f(\mathbf{u}_n) = f(r_1 \mathbf{u}_1 + r_2 \mathbf{u}_2 + \dots + r_n \mathbf{u}_n)$;

e como f é inxectiva, o único vector que ten como imaxe θ_V é θ_E ; $r_1 \mathbf{u}_1 + r_2 \mathbf{u}_2 + \dots + r_n \mathbf{u}_n = \theta_E$.

Por último, como $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ é linealmente independente, a única combinación lineal deles que dá o vector nulo é a trivial; polo tanto $r_1 = r_2 = \dots = r_n = 0$. (c.q.d.)

2. Teremos que ver que $\forall \mathbf{v} \in V$ existen $r_1, \dots, r_n \in \mathbb{R}$ tales que $r_1 f(\mathbf{u}_1) + r_2 f(\mathbf{u}_2) + \dots + r_n f(\mathbf{u}_n) = \mathbf{v}$.

Agora ben, por ser f sobrexectiva, dado $\mathbf{v} \in V$ existe $\mathbf{u} \in E$ tal que $f(\mathbf{u}) = \mathbf{v}$.

Ademáis, como $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ é xenerador de E , para ese $\mathbf{u} \in E$ existirán $r_1, \dots, r_n \in \mathbb{R}$ tales que

$$r_1 \mathbf{u}_1 + r_2 \mathbf{u}_2 + \dots + r_n \mathbf{u}_n = \mathbf{u}.$$

Por último, por ser f lineal, temos que

$$\mathbf{v} = f(\mathbf{u}) = f(r_1 \mathbf{u}_1 + r_2 \mathbf{u}_2 + \dots + r_n \mathbf{u}_n) = r_1 f(\mathbf{u}_1) + r_2 f(\mathbf{u}_2) + \dots + r_n f(\mathbf{u}_n). \text{ (c.q.d.)}$$

3. Como vimos no tema anterior, $\{f(\mathbf{u}_1), f(\mathbf{u}_2), \dots, f(\mathbf{u}_n)\}$ é base de V se é sistema de xeneradores de V e linealmente independente.

Agora ben, por ser f bixectiva é sobrexectiva, e por ser $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ base de E é sistema de xeneradores de E ; polo tanto, aplicando o apartado anterior, xa temos que $\{f(\mathbf{u}_1), f(\mathbf{u}_2), \dots, f(\mathbf{u}_n)\}$ é xenerador de V .

Por outra parte, por ser f bixectiva é inxectiva, e por ser $\{\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n\}$ base de E é linealmente independente; polo tanto, aplicando o apartado 1) xa se obtén que $\{f(\mathbf{u}_1), f(\mathbf{u}_2), \dots, f(\mathbf{u}_n)\}$ é linealmente independente; có que remata a proba.